

提及金庸筆下的武俠著作《天龍八部》，書中的每一位進場人物都令讀者印象深入，而除了喬峰的俠之大者、段譽的翩翩公子、虛竹的單純仁慈之外，天龍江湖中的種種絕世神功也令人非常神往。

在武俠MMORPG新作《天龍八部2手遊》中，遊戲不光復原了小說中經典場景、人物關係等等，更復原了金庸著作中諸多武功絕學，讓酷愛武俠的玩家們找到開始武俠帶來的熱情與高興。

不論是喬峰的降

龍十八掌，段譽的六脈神劍、凌波微步，亦或是虛竹的生死符、天山折梅手，都將在遊戲中逐個復原。

除此之外，還會將原著中提及到的其他各大門派的經典武學招式逐個呈現到各位玩家面前，再配合上實在流通的戰役體驗，定會為玩家們奉上一場真武俠盛宴。

今天，《天龍八部2手遊》場景——藏經閣正式曝光，眾所周知，藏經閣作為《天龍八部》原著中的重要場景，承載著小說情節關鍵的

作用。在這裏，各大高手逐個現身，喬峰父子與慕容復父子及鳩摩智的大戰也令人浮光掠影。

在這裏，喬峰不只施展了丐幫絕學——降龍十八掌，更引出了一位原著中的奧秘高手出面。作為如此重要的

場景，遊戲不只復原了原著藏經閣的奧秘氣息，更在原著根底大將藏經閣設計得更為大氣磅礴。凌駕於

千山萬壑之上，跟著季節的改換，累積著年月的

痕跡。除了國際觀與劇情的復原，遊戲經過寫實風格，次世代引擎技能，讓玩家能更沈溺地感受到江湖中的

細雨微風、草木靈動，將武俠國際中的人、物、景、光極致復原，無論是江南水鄉姑蘇的秀美，仍是中原洛陽的昌盛與威嚴，令江湖萬景栩栩如生，為玩家打造一個史無前例的實在江湖。